

Unidad de Aprendizaje:		Sistemas multi-agentes		
Periodo lectivo	Horas totales	Horas Teóricas	Horas Prácticas	Créditos
Segundo	4	4	0	8
Área:	Especialización			
Unidades de Aprendizaje Antecedentes		Unidades de Aprendizaje Consecuentes		
Ninguna		Ninguna		
Fecha de elaboración: Enero 2016		Elaboró: Dr. Marco Antonio Ramos Corchado		
Objetivo general: Conocer las técnicas más utilizadas dentro de la Inteligencia Artificial y sus aplicaciones prácticas.				
Contenido temático: Unidad I Agentes Inteligentes Unidad II Razonamiento Deductivo Unidad III Agentes Híbridos Unidad IV Comunicación entre Agentes Unidad V Trabajo Colaborativo Unidad VI Agentes BDI Unidad VII Agentes Móviles				
Actividades de aprendizaje: 1. Revisión, análisis y exposición de literatura con tópicos afines en el aula 2. Desarrollo experimental y de investigación sobre los temas de Agentes y Multi-Agentes. 3. Desarrollo de proyectos de investigación sobre técnicas actuales de los sistemas Multi-Agentes.				
Procedimiento de evaluación: Para la evaluación se realizará de acuerdo con el Capítulo VII del Reglamento de Estudios Avanzados. Se recomienda tomar:				
		Producto de evaluación	Porcentaje	
		Examen escrito	70	
		Trabajo escrito	30	
Bibliografía [1] Zhisheng Duan, <i>Cooperative Control of Multi-Agent Systems: A Consensus Region Approach (Automation and Control Engineering)</i> . 1st ed., USA: CRC Press, 2014. [2] Michael Wooldridge, <i>An Introduction to MultiAgent Systems</i> . 2nd ed., UK: Ed. Wiley, 2009. [3] Yoav Shoham, <i>Multiagent Systems: Algorithmic, Game-Theoretic, and Logical Foundatio</i> . 1st ed., UK: Ed. Cambridge University Press, 2008. [4] Fabio Luigi Bellifemine, <i>Developing Multi-Agent Systems with JADE</i> . 1st ed., UK: Ed. Wiley, 2007. [5] Gerhard Weiss, <i>Multiagent Systems: A Modern Approach to Distributed Artificial Intelligence</i> , Ed. The MIT Press, USA: 2000.				