



Maestría en Ciencias de la Ingeniería

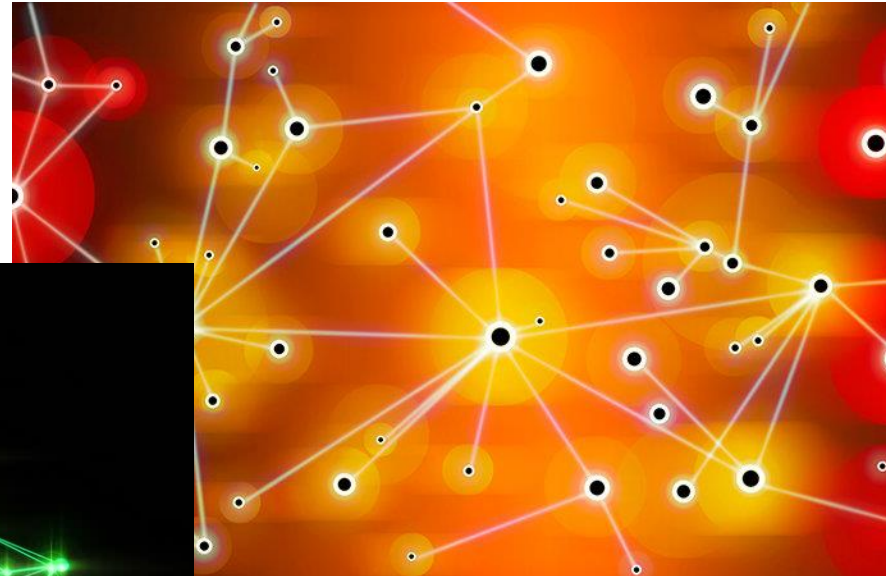
Ciencias de la Computación
Proyectos de investigación

2017 B



Dr. Jose Raymundo Marcial Romero

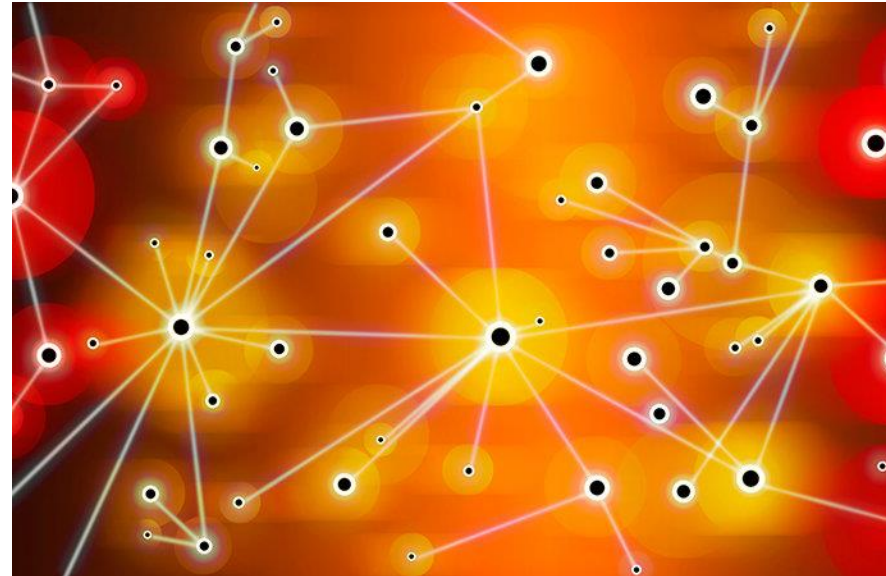
- **Contacto:** jrmarcialr@uaemex.mx
 - Domain theory
 - Semantics of programming languages
 - Real numbers computation
 - Graph Theory
 - Algorithm Complexity





Dr. José Antonio Hernández Servín

- **Contacto:** xoseahernandez@uaemex.mx
 - Domain theory
 - Semantics of programming languages
 - Real numbers computation
 - Graph Theory
 - Algorithm Complexity

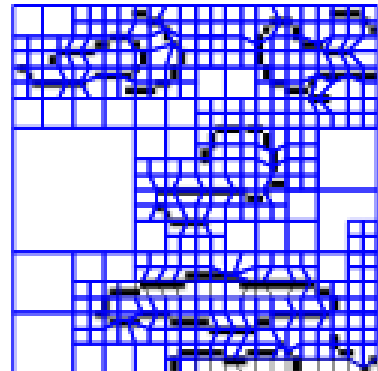
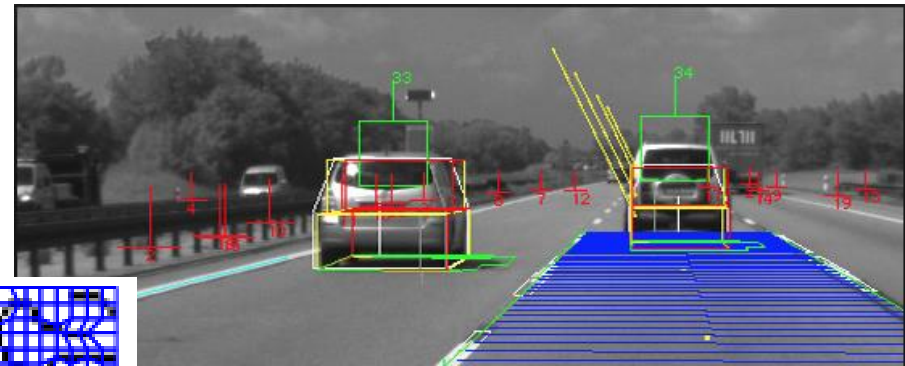




Dra. Vianney Muñoz Jiménez

• **Contacto:** vmunozj@uaemex.mx

- Computer Vision
- Video coding
- Motion estimation

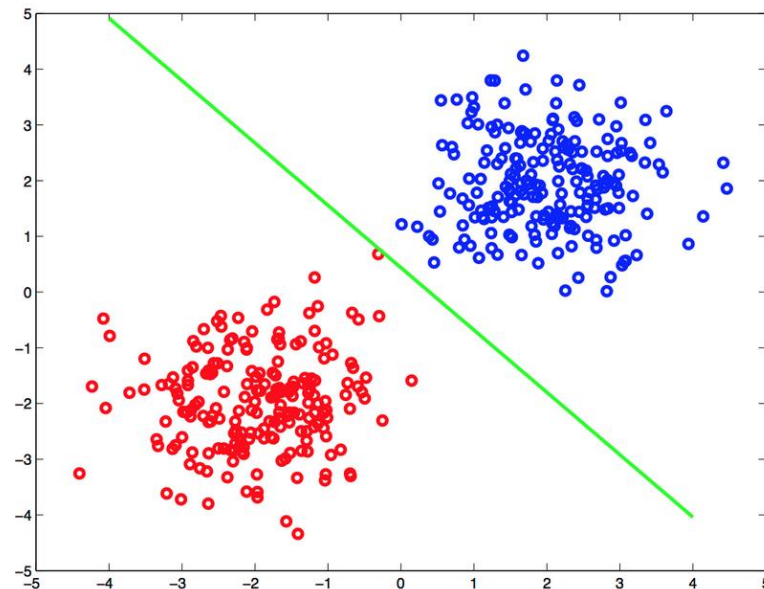
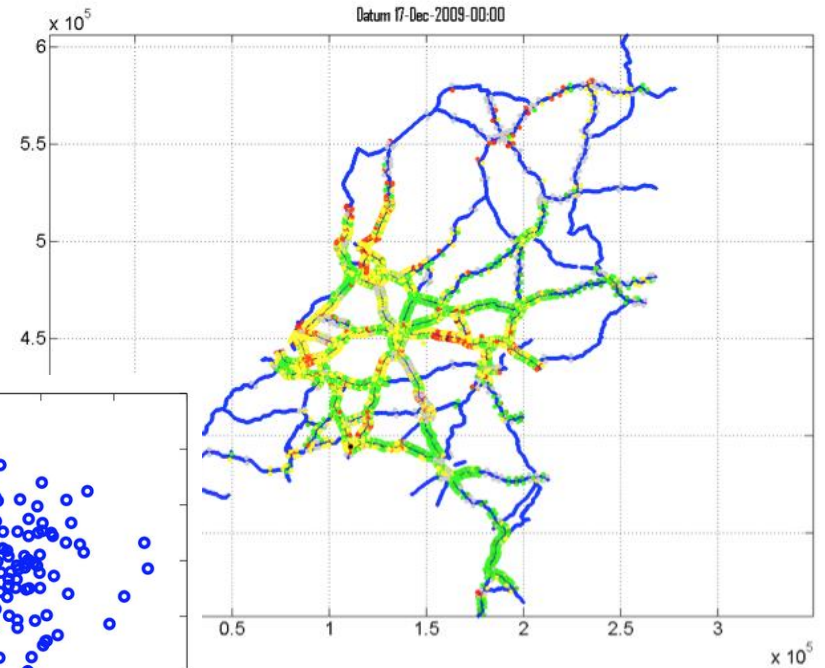




Dra. Rosa María Valdovinos Rosas

• **Contacto:** rvaldovinosr@uaemex.mx

- Pattern recognition
- Data mining
- Neural networks

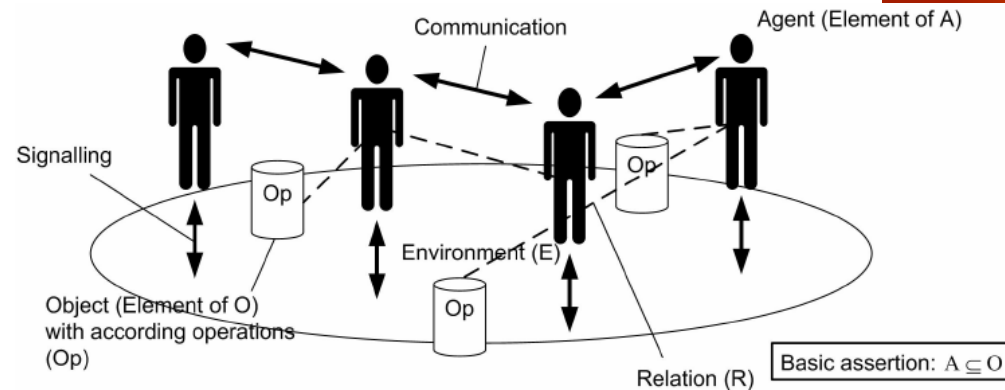
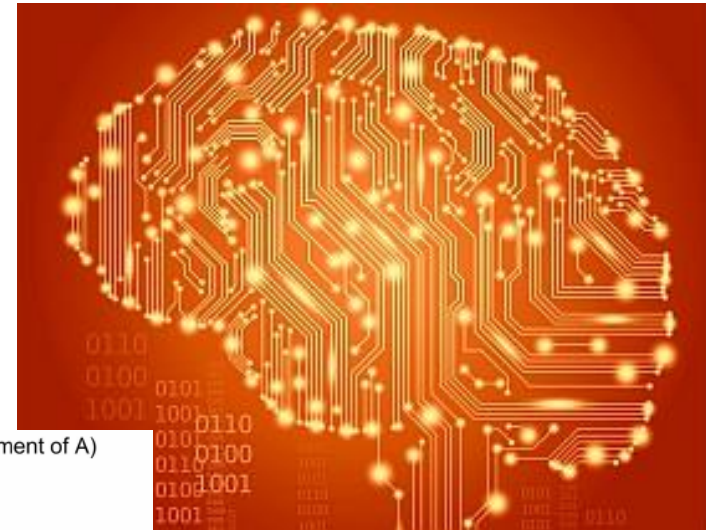




Dr. Marco Antonio Ramos Corchado

- **Contacto:** marco.corchado@gmail.com

- Intelligent distributed systems
- Multi-agent systems
- Ubiquitous computing
- Pervasive computing





Dr. Marcelo Romero Huertas

• **Contacto:** mromeroh@uaemex.mx

- Visión artificial y reconocimiento de patrones aplicado al procesamiento de imágenes digitales 2D/3D.
- Ingeniería de la usabilidad y desarrollo de interfaces con diseño y evaluación centrada en el usuario.

