

<b>Unidad de Aprendizaje:</b>		Matemáticas discretas		
<b>Periodo lectivo</b>	<b>Horas totales</b>	<b>Horas Teóricas</b>	<b>Horas Prácticas</b>	<b>Créditos</b>
Primero	4	4	0	8
<b>Área:</b>	Básica			
<b>Unidades de Aprendizaje Antecedentes</b>		<b>Unidades de Aprendizaje Consecuentes</b>		
Ninguna		Ninguna		
<b>Fecha de elaboración:</b> Enero 2016		<b>Elaboró:</b> Dr. José Antonio Hernández Servín		
<b>Objetivo general.</b> Conocer estructuras matemáticas discretas, para su aplicación en problemas computables. Aplicar conceptos de probabilidad discreta en aplicaciones resueltas mediante métodos no exactos.				
<b>Contenido temático:</b> Unidad I Conjuntos, relaciones y funciones Unidad II Algebra combinatoria Unidad III Operaciones binarias y sus propiedades Unidad IV Relaciones de equivalencia, definición de preorden, orden parcial y lineal Unidad V Cerraduras transitivas, cotas superiores e inferiores Unidad VI Puntos fijos y lattices completos Unidad VII Teoría de gráficas Unidad VIII Problemas de teoría de gráficas				
<b>Actividades de aprendizaje:</b> 1. Búsqueda de información: El alumno, bien individualmente o en equipo, buscará información sobre los temas que se estarán revisando, misma que será discutida en clase. 2. Resolución de problemas: De algunos temas se requiere la realización de ejemplos, en estos casos se dejarán problemas de práctica para su resolución en casa y se revisarán en clase. 3. Trabajo escrito: Dado un problema real, los estudiantes propondrán una estrategia de solución aplicando los conocimientos adquiridos en clase. Este se considera la parte práctica del proyecto final de curso, no obstante se irá desarrollando a lo largo del semestre. La segunda parte del proyecto final incluye un trabajo escrito en forma de reporte o artículo.				
<b>Procedimiento de evaluación:</b> Para la evaluación se realizará de acuerdo con el Capitulo VII del Reglamento de Estudios Avanzados. Se recomienda:				
		<b>Producto de evaluación</b>	<b>Porcentaje</b>	
		Examen escrito	60	
		Trabajo escrito	40	
<b>Bibliografía</b> [1] R. L. Graham, D. E. Knuth, and O. Patashnik. <i>Concrete mathematics: A foundation for computer science</i> . 2nd ed. Reading, Mass, USA: Addison-Wesley, 1994. [2] G. J. Hademenos and S. Lipschutz, <i>Discrete mathematics: Based on Schaum's outline of theory and problems of discrete mathematics</i> . 2nd ed, by Seymour Lipschutz, Ph.D. and Marc Lars Lipson, Ph.D. Ser. Schaum's outline series. New York, NY, USA: McGraw-Hill, 2003. [3] V. K. Balakrishnan, <i>Introductory discrete mathematics</i> . Dover ed. New York, NY, USA: Dover Publications, 1996. [4] L. Lovász, J. Pelikán, and K. Vesztegombi, <i>Discrete mathematics: Elementary and beyond</i> . New York, NY, USA: Springer, 2003. [5] J. A. Dossey, <i>Discrete mathematics</i> , 5th ed. Boston, BST, USA: Pearson Addison-Wesley, 2006.				